

PLANKEN KOORTS

NIEUWE REGELS (2-6 spelers)

Doel

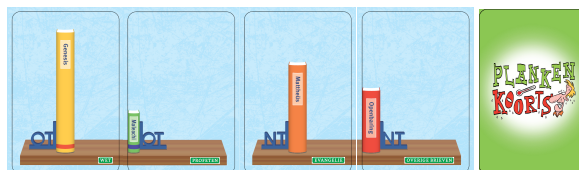
Zo snel mogelijk zoveel mogelijk boeken op de twee planken (OT en NT)

Spelverloop

Tijdens een speelronde proberen spelers zoveel mogelijk boeken op hun planken te verzamelen. Elk boek levert uiteindelijk 1 punt op. De speler die als eerste beide planken afsluit, krijgt een Gouden Boekenstandaard die 5 punten waard is. Met afstofkaarten kunnen spelers zichzelf helpen en anderen dwarszitten. Wanneer een speler twee Gouden Boekenstandaards heeft verzameld, is het spel afgelopen en worden de punten van de verschillende speelrondes bij elkaar opgeteld. De speler met de meeste punten wint.

Spelmateriaal

32 boekensteunkaarten (groene achterkant)



62 bijbelboekkaarten (blauwe achterkant)



15 afstofkaarten



6 spiekbriefjes



7 Gouden Boekenstandaardkaarten



Kladpapier en pen

Vorbereidingen

Leg de Gouden Boekenstandaardkaarten apart.

Maak een stapel van de boekensteunkaarten, bijbelboekkaarten en afstofkaarten. Schud deze stapel.

Geef elke speler een spiekbriefje en 5 kaarten van de stapel.

De eerste speelronde begint...

De jongste speler begint.

Ga met de klok mee.

Fases van een beurt

Pak een kaart van de stapel. Neem die op de hand. (Als de stapel op is, dan wordt de aflegstapel geschud en de nieuwe stapel)

Leg een kaart (5 opties)



1. Begin een plank (met Genesis, Mattheüs of Stofwolk).

2. Plaats een volgend Bijbelboek op een plank.

Je mag grote sprongen maken. Psalmen mag bijvoorbeeld direct na Genesis, maar...
er mogen nooit boeken tussengevoegd worden.

3. Sluit een plank (met Maleachi, Openbaring of Stofwolk).

Een gesloten plank kan niet gewijzigd worden (ook niet door afstofkaarten).

4. Speel een afstofkaart

Stof eens... de volgende speler moet een beurt overslaan. Bij twee spelers betekent dit dat je dus nog een keer mag.

Boekenbon... je mag het laatste boek van iemand open plank pakken. Dit kan elke speler zijn. Het boek wordt (achteraan!) op de eigen open plank geplaatst. Ook nu geldt de regel dat er nooit een boek tussengevoegd mag worden. Het gepakte boek mag Genesis of Mattheüs zijn als dat het laatste boek op iemands plank is. Het kan nooit Maleachi of Openbaring zijn, want met dat boek is een plank gesloten en een gesloten plank kan nooit gewijzigd worden.

Stofwolk... deze kaart kan op de plank gezet worden als een boek naar keuze. Het kan elk boek zijn (dus ook: Genesis, Maleachi, Mattheüs of Openbaring). Stofwolk mag nooit een niet canoniek of niet bestaand boek zijn. Tussen Psalmen en Spreuken kan dus geen Stofwolk. Als een Stofwolk een plank niet afsluit, kan deze met een boekenbon door een andere speler gepakt worden en op dezelfde wijze gebruikt worden.

Geleend boek... je mag bij maximaal 3 andere spelers blind een kaart uit hun hand trekken en omwisselen voor één van je eigen kaarten. Daarna is je beurt voorbij.

Losse schroef... de volgende speler moet aan het begin van de beurt alle kaarten die die op de hand heeft op de aflegstapel leggen en 6 nieuwe kaarten van de stapel nemen. Daarna moet die zoals gebruikelijk één kaart leggen.

5. Leg een kaart ongebruikt op de aflegstapel. Dit mag elke kaart zijn (dus ook een afstofkaart).

Einde van een ronde

Als iemand beide planken (OT en NT) gesloten heeft, ontvangt die een Gouden Boekenstandaard en is de ronde afgelopen.

Tel en noteer per speler de punten: een bijbelboek = 1 punt, een Gouden Boekenstandaard = 5 punten.

Volgende ronde(s)

Iedereen levert alle kaarten (behalve een Gouden Boekenstandaard) in.

Schud alle kaarten.

Geef elke speler 5 nieuwe kaarten.

De laatste speler van de vorige ronde begint.

De speelvolgorde is omgekeerd ten opzichte van de vorige ronde (de tweede ronde is dus altijd tegen de klok in).

Einde van het spel

Het spel eindigt als iemand twee Gouden Boekenstandaards heeft.

Tel de punten van deze laatste ronde en tel vervolgens de punten van alle rondes bij elkaar op.

Winnaar is degene met de meeste punten (dit hoeft niet degene te zijn met twee Gouden Boekenstandaards).